

## INOLTRE NEL NOSTRO LABORATORIO POTRAI

- Imparare a progettare, disegnare e stampare oggetti in tre dimensioni con l'utilizzo di software CAD e tecnologia di stampa 3D;
- Produrre energia da fonti rinnovabili, sole, vento, acqua, costruendo modelli perfettamente funzionanti;
- Sperimentare meccanismi con sistemi pneumatici ad aria compressa;
- Scoprire l'affascinante mondo delle macchine volanti, aerei, elicotteri, droni e le tecniche di pilotaggio per modelli, in modalità RC.

### ATTREZZATURE E DISPOSITIVI NECESSARI

Tutti i laboratori prevedono, a supporto della didattica, l'uso di attrezzi, dispositivi elettronici e digitali che vengono messi a disposizione gratuitamente dalla scuola per essere utilizzati nel corso delle lezioni.



## ROBOTICA EDU

LABORATORI  
TECNOLOGICI  
PER LA DIDATTICA  
EDUCATIVA  
FORMAZIONE E  
Sperimentazione

PER STUDENTI

PER INSEGNANTI

### ROBOTICA EDUCATIVA

### ENERGIE RINNOVABILI

### CODING

### PNEUMATICA MACCHINE VOLANTI

### STAMPA 3D

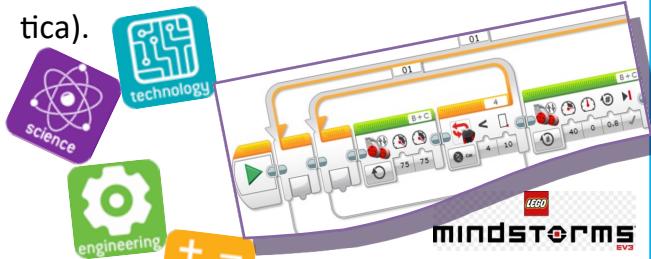
e molto altro...

PER TUTTI



## LABORATORIO DI ROBOTICA EDUCATIVA PER STUDENTI

La robotica educativa è un'attività multidisciplinare sviluppata in laboratorio, un ambiente tecnologico che stimola gli studenti nell'apprendimento di concetti che riguardano argomenti scientifici e tecnologici, attraverso un approccio moderno all'insegnamento delle materie S T E M (scienza, tecnologia, ingegneria, matematica).



Il percorso si articola nella progettazione, costruzione, programmazione ed utilizzo di oggetti artificiali (robot) che siano in grado di muoversi in maniera predeterminata oppure assumere comportamenti diversi al variare delle condizioni esterne. L'apprendimento è facile e divertente e si basa sul lavoro di gruppo, che favorisce la comunicazione tra studenti, sviluppa sinergie e crea nuove amicizie.



## LABORATORIO DI LIBERA CREATIVITÀ' PER TUTTI

Questo laboratorio è stato ideato per coloro che sono appassionati delle costruzioni o semplicemente incuriositi dall'apprendimento delle tecnologie attraverso l'uso del computer e dell'informatica connessa a costruzioni robotiche.

Alle costruzioni semplici, prive di tecnologia, sarà possibile implementare motorizzazioni e sensori per renderle animate e poterle radiocomandare o programmare.



Tutti potranno esprimere idee e mettere in atto la propria creatività, così da vivere momenti entusiasmanti, coinvolgenti e ludici allo stesso tempo.



## FORMAZIONE PER INSEGNANTI

Attraverso un percorso formativo ben strutturato, gli insegnanti delle scuole primarie e secondarie potranno acquisire le competenze di base necessarie a produrre, in modo autonomo, le attività di sperimentazione robotica e tecnologica educativa nei laboratori delle proprie scuole. Gli argomenti trattati sono di natura multidisciplinare e, pertanto, abbraceranno concetti legati alla scienza, tecnologia, ingegneria e matematica, che dovranno poi essere trasmessi agli studenti in maniera "ludica", coinvolgente e divertente.

### PERCORSI DIDATTICI

Per gli studenti si organizzano 4 tipologie di laboratori: LABO1 - LABO2 - LABO3 - LABO4 per due livelli di apprendimento, base e avanzato.

Per gli insegnanti si organizzano laboratori con unico livello di apprendimento.

L'attività creativa libera viene svolta, previa prenotazione, nei giorni ed orari previsti.

Per maggiori dettagli, orari e costi visita il nostro sito internet [www.roboticaedu.it](http://www.roboticaedu.it)

